Sortilèges Elémentaires du Printemps : Air

Le Printemps repose sur l'Air, libre, omniprésent, changeant et insaisissable. Liana influence le vent, les gaz, s'envole ou cloue au sol. Avec beaucoup d'investissement, Liana peut avoir un très fort impact sur le climat.

Bulle d'Air

Ce Sortilège crée un « objet » d'air, dans une forme imperméable, dont l'Intensité donne la résistance. La forme de cet « objet » d'air est au choix du Gardien et disparaît à la fin de la Durée. A l'inverse, ce Sortilège peut permettre de supprimer l'air et tout gaz présent dans la zone d'effet, pendant sa Durée.

Chevaucher le Vent

Ce Sortilège, permet de modifier le sens et la force du vent, sa direction et ses turbulences, pour les détourner, renverser, créer des tourbillons, ou tout ce que le Gardien souhaiterait. L'Intensité est d'autant plus grande que les changements sont importants.
Cela peut permettre de réduire ou augmenter Difficulté de Météo due au Printemps pendant sa Durée, sur une zone ou des cibles désignées. La Difficulté de Météo due au Printemps est alors réduite/augmentée de la moitié (arrondie) de l'Intensité de Chevaucher le Vent.

Lire le Vent

Ce Sortilège permet à ses cibles de connaître la forme, la composition et les courants internes de l'atmosphère dans sa Portée. Il permet aussi de détecter des masses d'air à Portée.
Lire le Vent confère un bonus égal à son Intensité/2 (arrondie) lorsque cela est pertinent.

Orgue Eolien

Ce Sortilège permet de modifier la pression, l'odeur, la couleur et la densité d'un gaz. Il peut par exemple rendre l'air extrêmement compact, cacher l'odeur d'un gaz toxique, faire éclater un contenant…L'Intensité est d'autant plus grande que les changements sont importants. Orgue Eolien permet également de séparer des gaz d'un mélange, en rendant une zone imperméable à certains gaz, ou au contraire de permettre à un gaz de passer un obstacle. Il peut permettre de supprimer un gaz toxique d'une zone sans en chasser l'air respirable, de respirer à travers un masque hermétique, de ne pas respirer les poussières…

Sortilèges Naturels du Printemps : Sens

Le Printemps se plonge dans les Sens qui, stimulés par la curiosité, permettent de découvrir le monde. Attention, Liana est également joueuse et malicieuse, elle n'hésite pas à dissimuler ou à tromper.
Le ou les sens affectés sont définis avant le lancer de Sortilège.

Aleph
Ce Sortilège dote le sujet d'un nouveau sens, ou agrandi le champ de perception d'un sens existant dans la cible. Il peut donner l'ouïe à un serpent, permettre à un humain de percevoir les champs magnétiques, voir à 360°, entendre des ultrasons… Attention, un sens est physique : pas de détection des mensonges, de lecture dans les pensées ou assimilé.
Un nouveau sens se manifeste physiquement sur les cibles (apparition d'ouïe, de récepteurs spécifiques…) et a une Portée égale à celle d'Aleph. Aleph confère également à ses bénéficiaires un bonus égal à son Intensité/2 (arrondie) lorsque ce sens est utilisé. A l'inverse, ce Sortilège peut être utilisé pour supprimer un ou des sens à ses cibles.

Confusion
Ce Sortilège permet au Gardien de changer le message reçu par un sens de ses cibles, ou de changer le type de signal auquel ce sens est sensible. Chaque Intensité permet d'affecter un sens. Ce Sortilège peut permettre de faire apparaître vert un objet rouge, de faire croire qu'on se déplace dans une direction différente de la réelle, de faire entendre les couleurs, sentir les sons, etc…

Moduler les Sens
Ce Sortilège améliore ou diminue l'acuité des cibles, apportant un bonus/malus de 1 par Intensité du Sortilège aux Appels physiques de Printemps et pour les tests de Résistance contre les Poisons.

Porte-Sens
Ce Sortilège permet de déplacer les sens affectés (1 par Intensité) vers un lieu connu, ou une autre partie du corps. Par exemple, la cible pourrait observer l'intérieur d'une pièce fermée en déplaçant son regard sur une porte ou un mur de cette pièce. Tout se passe exactement comme si la cible se tenait là où le sens est Porté. Dans l'exemple précédent, son corps devient donc aveugle, son champ de vision même ancré au mur ne s'élargit pas (on ne voit pas à partir de toutes les pierres du mur dans toutes les directions…).
A l'inverse, ce Sortilège peut créer une barrière bloquant les perceptions des sens voulus, de la même façon qu'un mur bloque la vue par exemple. Il est impossible d'attacher le sens affecté à une telle barrière par Porte-Sens pour la contourner !

Sortilèges Ethérés du Printemps : Sapience

Le Printemps s'élève dans la Sapience. Le Printemps découvre, donc le Printemps sait. Liana diffuse également son savoir, apporte conseils et clairvoyance mais, parfois, châtie d'inculture ceux qu'elle juge indignes de sa compagnie.

Brumes de l'Esprit

Ce Sortilège augmente les facultés d'analyse et de logique de ses cibles, ou les émoussent. Il confère à ses cibles un bonus/malus de 1 par Intensité aux Appels mentaux de Printemps et pour Résister aux Sortilèges associés au Printemps.

Savoir Inné

Ce Sortilège permet à ses cibles de bénéficier d'un Talent adéquat pour autant d'Appels de Printemps que l'Intensité de Savoir Inné, ou jusqu'à expiration (définissez un nouveau Talent à chaque fois que nécessaire).

Sapience Subtile

Ce Sortilège permet d'infliger ou de guérir d'un Poison dans ses cibles (le poison peut être d'origine minérale ou vivante), selon son Intensité. Le Gardien doit connaître le Poison qu'il souhaite infliger/soigner.

Vérité

Ce Sortilège permet aux personnes qu'il affecte de savoir quand une information reçue, qu'elle soit verbale, écrite, visuelle ou autre, est fausse. Elles ne sauront pas ce qui est faux, ni quelle est la bonne information, simplement qu'elles sont confrontés à un mensonge.
Vérité permet également de résoudre les calculs et problèmes mathématiques ou de connaître précisément une grandeur mesurable de la cible (taille, masse, dureté, longévité, conductivité, qualité, volume, nombre de composants/petits éléments, vitesse par rapport à l'observateur…).
Vérité confère un bonus égal à son Intensité/2 (arrondie) lorsque cela est pertinent.
.

Sortilèges Spirituels du Printemps : Illusion

Le Printemps s'épanouît dans l'Illusion. Liana, qui sent et connaît, maîtrise l'art du mensonge puisqu'elle définit les contours du Vrai. Elle l'utilise aussi bien pour jouer que pour se protéger, refusant l'agression, pour mettre à l'épreuve ses fidèles ou conduire ses ennemis à leur perte.

Chercher le Voile

Ce Sortilège permet de savoir dans quel monde on se situe (Physique, Rêve, Akasha…), et de connaître la direction du passage à Portée le plus proche. Ce Sortilège permet de connaître ce qui relie un Mâne (Fantôme, Spectre ou Lares) au Monde Physique/Rêve. Chercher le Voile confère un bonus égal à son Intensité/2 (arrondie) lorsque cela est pertinent.

Ex Nihilo

Ce Sortilège permet de créer de toutes pièces, ou de supprimer, une structure illusoire, abusant un sens choisi avant l'Appel par Intensité. Il permet ainsi de faire apparaître une Chimère, retentir un coup de tonnerre, jouer une symphonie…mais tout cela est faux. Ex Nihilo permet également de dissiper un Sortilège associé au Printemps d'Intensité inférieure ou égale à Ex Nihilo.

Illusionnisme

Ce Sortilège permet de modifier voire de supprimer un type de signal (électrique, visuel, auditif…) produit par ses cibles par Intensité. Elles peuvent ainsi devenir invisible, changer de couleur, perdre leur odeur, apparaître immenses ou toutes petites…
NB : Confusion modifie ce que les ciblent perçoivent, Illusionnisme ce qu'elles produisent.

Passer le Voile

Ce Sortilège permet de rendre « réel », pour la durée du Sortilège, un mensonge, une illusion ou un élément de l'Akasha (les Âtmans peuvent donc légalement passer dans le Monde Physique). L'Intensité dépend de l'impact et de la puissance de ce qui devient « vrai ».
A l'inverse, Passer le Voile permet de rendre faux un élément du Monde Tangible en l'envoyant dans l'Akasha, ou de renvoyer les Yokai issus d'Âtmans.

Sortilèges Essentiels du Printemps : Musique

Le Printemps est la Musique. Le rythme, les oscillations, les scintillements, les battements des cœurs, des astres, des ondes et des rayonnements qui font le tissage de l'Univers et dont Liana est la dentellière.
Atteindre ce niveau de lien et de compréhension de Liana permet de bénéficier de son aide pour toucher à des choses allant de la simple onde sonore à l'harmonie entre les êtres.

Canon
Ce Sortilège lie les essences des cibles (inanimées ou non). Les cibles partagent alors toutes les informations, sensations et impressions reçues par un sens par Intensité.

Forte
Ce Sortilège crée, modifie ou supprime une onde sonore, un message auditif, une mélopée, ou toute manifestation physique rythmique (scintillement des étoiles, mouvement d'un pendule, rythme du cœur…). Il peut permettre d'en modifier la fréquence, la vitesse, le sens…

Orchestre
Ce Sortilège permet à ses cibles de disposer chacune d'un total de points de Résonnance égal à l'Intensité d'Orchestre. Chaque bénéficiaire dispose d'autant de points de Résonnance que l'Intensité d'Orchestre pour chaque autre bénéficiaire d'Orchestre.

Symphonie
Ce Sortilège permet d'échanger et de se comprendre entre les cibles, en faisant fi de leurs différences. On peut par exemple dialoguer avec un Âtman.
L'Intensité est d'autant plus grande qu'il est difficile pour les cibles de communiquer normalement.
A l'inverse, Symphonie peut permettre de rendre ses cibles incapables de communiquer, échanger entre elles et de se comprendre.